**INFORME SOBRE EL TALLER DE CAPACITACIÓN**

1. **Nombre del Taller:** *“Los Maestros TIC: transforman, innovan y colaboran”*
2. **Fundamentación:**

Ante la pandemia por el COVID 19 el uso de aplicativos y herramientas virtuales como Padlet, powton, educaplay, genially, herramientas de google, entre otros, se ha incrementado notoriamente en las clases virtuales por parte de algunos docentes; pero en muchos casos se ha evidenciado en otros el poco conocimiento de herramientas virtuales, el insuficiente manejo de estrategias didácticas, el escaso tiempo para dedicarse a explorar y buscar recursos o herramientas virtuales.

A partir de esta necesidad, se considera oportuno el diseño y ejecución del taller: “Los Mestros TIC: transforman, innovan y colaboran”, el cual consiste en brindar a los docentes una serie de recursos tecnológicos que pueden potenciar su labor educativa. La finalidad de este taller es mejorar los procesos de enseñanza – aprendizaje y evaluación; así mismo permita fortalecer competencias digitales docentes en la planificación y uso de las herramientas virtuales; beneficiando a los estudiantes, los cuales recibirán sesiones más interactivas, creativas y significativas.

1. **Público Objetivo:**

El público objetivo está conformado por 25 docentes del nivel secundaria de las diferentes áreas de estudio de la educación básica regular. Cabe señalar que este número es el promedio de maestros que se desempeñan en el nivel secundaria, en una institución educativa con alrededor de 500 estudiantes en el nivel educativo señalado.

1. **Objetivos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIPCIÓN** |
| Objetivo Principal | Capacitar a los docentes en el uso de herramientas virtuales para generar sesiones más significativas y creativas del nivel secundario de una determinada institución educativa. |
| Objetivos Específicos | * Fortalecer competencias o capacidades docentes para la producción de herramientas virtuales.
* Planificar espacios de formación en el uso de herramientas y recursos virtuales.
* Diseñar sesiones de aprendizaje en las que se evidencie el uso de herramientas virtuales.
 |

1. **Contenido Temático:**

|  |  |
| --- | --- |
| **TEMA** | **CONTENIDOS A DESARROLLAR** |
| **Tema 1:** *Google WorkSpace* | * Google drive
* Google docs
* Google drive
* Google jamboard
 |
| **Tema 2:** *Presentaciones Interactivas* | * Genially
 |
| **Tema 3:** *Fichas Interactivas* | * Liveworksheets
* Topworksheets
 |
| **Tema 4:** *Recursos de Gamificación* | * Quizizz
* Kahhot
 |
| **Tema 5:** *Recursos de Evaluación* | * Google forms
 |

1. **Metodología:**

La metodología de este taller es teórico-práctico. En cada sesión, el docente guía brindará a los lineamientos teóricos sobre la temática a tratar; así como las indicaciones para la construcción de los recursos propuestos; brindando espacios para la creación de recursos que los docentes participantes puedan emplear en sus diferentes clases.

1. **Recursos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Docente Guía** | **Docentes Participantes** |
| * Computador
* Conexión a internet
* Plataforma de trabajo
 | * Computador
* Conexión a internet
* Cuenta gmail
 |

1. **Evaluación:**

La evaluación del taller, así como de las sesiones será formativa; es decir, será permanente y sistemática, recogiendo y analizando los avances y progresos de los docentes a través de las diferentes sesiones.

La retroalimentación de los progresos de los docentes participantes se realizará de manera semanal, asegurando las oportunidades para la mejora en cada uno de los participantes.

1. **Duración**
* El taller tiene una duración de cinco sesiones.
* Cada sesión tiene una duración de tres horas
* Cada sesión tiene una cantidad determinada de productos a entregar, dependiendo de la temática a desarrollar